

DER Dateimanager – Der Total Commander v5.51 von: <http://www.totalcommander.de>



Info: Der Total Commander hieß früher einmal Windows Commander

Stand:
05.07.2003
19:20 Uhr

Der Total Commander (im folgenden TC genannt) ist ein sog. **Dateimanager**, d.h. man kann mit ihm Dateien und Ordner kopieren, löschen, umbenennen usw. Der WC kann aber noch viel, viel mehr. Mit dieser Anleitung sollen Ihnen aber **nur die wichtigsten** Funktionen des Programmes ausführlicher erklärt werden.

Unsere Arbeits-Aufgabe lautet: ein Archiv, das z.B. aus dem dem Internet downgeloadet wurde, mit Namen „Flimmer.zip“ soll entpackt werden. Danach soll das Programm per Verknüpfung vom **Startmenü** aus dem **Menüeintrag** Flimmer aus gestartet werden können. Das alles ist mit dem WC sehr einfach machbar.

Evtl. finden Sie die Datei hier: C:\WinCmdPC\Zusatz\DivInfo\Hilfen\Flimmer.zip

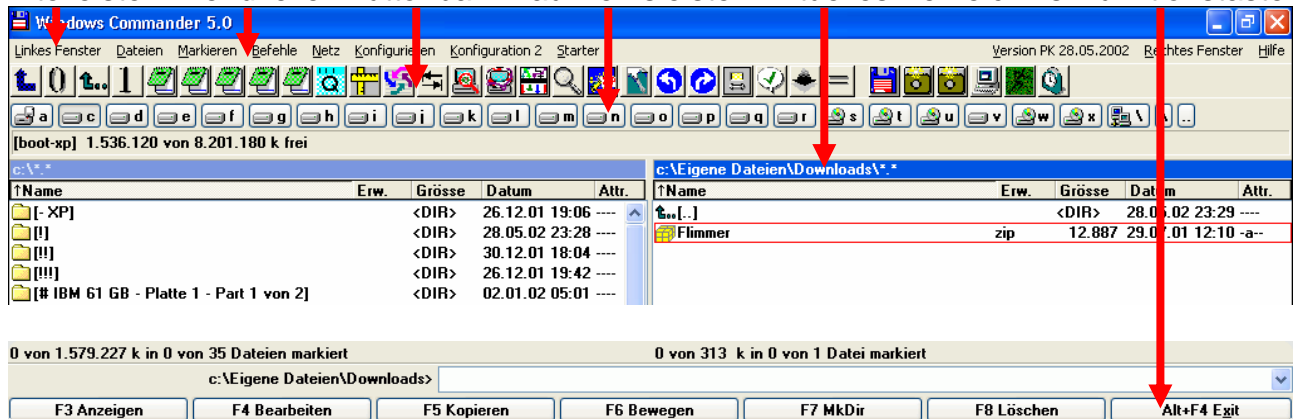
Starten Sie den TC mit:

D:\TotCmdPk-D\# TotalCommander PK-D Aufruf mit INI-Dateien.LNK

Diese Verknüpfung konfiguriert den TC vor. Sie haben dann z.B. die gezeigte eigene Menüleiste, die eigene Buttonbar mit 4 Ebenen, die Anzeige der Laufwerksbuttons, ein eigenes Startermenü usw. usw.

TC wurde für unseren Einsatz optimiert. Das Erscheinungsbild sieht nun genau so aus.

Titelleiste Menüleiste Buttonbar Laufwerksleiste Aktuelles Verzeichnis Funktionstasten





Der TC ist ein sog. Norton Commander Clone. Das steht dafür, dass bei diesem frühen MS-DOS-Programm erstmalig zwei Fenster angezeigt wurden. So kann man sich viel Arbeit mit dem Navigieren, d.h. umschalten zwischen verschiedenen Ordnern (wir sprechen zukünftig von Verzeichnissen) sparen.

In der Regel benötigt fast jede Arbeit mit einem Dateimanager ein Quell- und ein Zielverzeichnis. Das wird im TC folgendermaßen realisiert. Mit der Taste wechselt man zwischen den einzelnen Fenstern hin und her. Man kann dazu auch auf die Titelleiste **c:\Eigene Dateien\Downloads*** klicken. Das aktive Fenster wird in der Titelleiste blau angezeigt. Aktiv bedeutet, dass sämtliche Tastaturbefehle nun dieses gewählte Fenster betreffen. Man kann den TC auch vollständig per Tastatur bedienen, was mit ein wenig Übung auch wesentlich schneller geht, als mit der Maus.

Für unser Arbeits-Aufgabe stellen wir auf der **rechten Fensterseite** das Verzeichnis „**C:\Eigene Dateien\Downloads**“ ein. 1. Falls das Verzeichnis noch nicht besteht, erstellen






wir es nun ganz einfach. Klicken Sie in der Laufwerksleiste auf , dann noch auf , damit wechseln Sie zum Laufwerk **C:** und dann in die oberste Ebene, das sog. Root-Verzeichnis **c:***.



Tip: Schnelle Laufwerkswechsel können auch mit der Taste **[ALT] + [F1] +** Laufwerksbuchstabe z.B. **[C]** für das linke Fenster, und **[ALT] + [F2]** für das rechte Fenster ausgeführt werden.

Erstellen Sie das Verzeichnis **Eigene Dateien** mit der Taste **[F7]** oder mit der Funktionstaste **F7 MkDir** in der unteren Leiste. Erstellen Sie auf dieselbe Weise auch noch das Verzeichnis **Downloads**.

Tip: Auch die Explorer-Variante mit Mausklick Rechts funktioniert hier. Da die rechte Maustaste auch zum markieren verwendet wird, müssen Sie an dieser Stelle allerdings mindestens 1 Sekunde lang auf die rechte Maustaste drücken bevor das bekannte Kontext-Menü **Neu** und **Neues Verzeichnis** erscheint.

2. Doppelklicken Sie auf dem Eintrag „Flimmer.zip“ oder drücken Sie die Taste . Beidesmal wird das Archiv geöffnet und Sie sehen nun den Inhalt.

Wechseln Sie mit der Taste  das Fenster (oder Klicken Sie ins Fenster) und erstellen Sie dort ein neues Verzeichnis mit Namen „!!“.

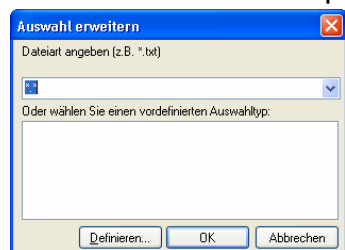
Tip: Auch Namen wie „#“  [#] oder „-“  [-] sind möglich. Da die Einträge des Fensters standardmäßig alphabetisch, aufsteigend sortiert werden, wird dieses Verzeichnis also immer **ganz oben** angezeigt, man muss dann nicht lange danach suchen!



Das Verzeichnis **!** ist ein **Arbeitsverzeichnis** in das **kurzfristig** Daten kopiert werden, die danach weiterverarbeitet werden, d.h. das Verzeichnis ist eigentlich immer leer.

Dann sieht das ganze nun so aus.

c:*					c:\Eigene Dateien\Downloads\Flimmer.zip*				
Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.	Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
[.]		<DIR>	28.05.02 23:28	----	[.]		<DIR>	30.05.02 04:41	----
					Flimmer Download Adresse	url	85	30.05.02 04:39	-a--
					flimmer	exe	28.160	29.07.01 12:10	-a--
					Liesmich	txt	113	30.05.02 04:41	-a--


Um die Dateien auszupacken, müssen Sie jedoch vorher **markiert** werden, dafür gibt es





mehrere Möglichkeiten. 1. Drücken Sie die Taste  auf dem rechten Tastenblock (bei den Zahlen). Dadurch erscheint der **Auswahl erweitern**-Dialog. Jetzt noch die Taste  und alle Dateien (da ja die Standardauswahl *.* war) werden markiert. Sie werden jetzt **rot** angezeigt. 2. Sie drücken die Taste **[Strg] + [A]**. Das ergibt dasselbe Ergebnis. 3. Sie ziehen die Maustaste mit








Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
[.]		<DIR>	30.05.02 04:41	----
Flimmer Download Adresse	url	85	30.05.02 04:39	-a--
flimmer	exe	28.160	29.07.01 12:10	-a--
Liesmich	txt	113	30.05.02 04:41	-a--




gedrückter rechter Maustaste über die gewünschten Dateinamen. Durch Rechtsklicks auf einzelne Einträge können diese markiert oder de-markiert werden.

Nun können die Dateien in das andere Fenster kopiert werden, auch hier gibt es wieder verschiedene Möglichkeiten. 1. Sie drücken die Taste **[F5]** und dann . 2. Sie ziehen die Dateien ins andere Fenster und bestätigen mit **OK**.

Sehr oft braucht man in beiden Fenstern die selbe Anzeige, wir wollen also nun in beiden Fenstern den ausgepackten Inhalt von **c:*** anzeigen. Wechseln Sie zuerst das Fenster durch drücken der Taste . Halten Sie die dann die Taste **[Strg]** und drücken gleichzeitig die Taste  (auf dem Cursorblock Pfeil rechts). Der TC wechselt nun das gegenüberliegende Fenster in das selbe wie das Ausgangsverzeichnis. Beide Fenster sind nun gleich.


Tip: in der Buttonbar ist es das Symbol . Immer das Ursprungsfenster wird dupliziert.

Navigieren Sie nun im linken Fenster nach `C:\Programme\`. Klicken Sie auf den Verzeichniseintrag doppelt so wird er geöffnet. Auch mit der Taste  funktioniert das. TC hat die selbe Suchfunktion wie der Windows Explorer. Durch Eingabe eines Buchstabe springt die Anzeige dorthin. In unserem Beispiel wechseln wir durch Klick auf  in das Root-Verzeichnis `c:*`. Hier geben wir nun also `PR` ein, für **Programme**. Der TC springt zum ersten Vorkommen mit diesen Buchstaben. Mit den Cursorstasten  und  kann auch weiter per Tastatur navigiert werden. Das geht viel schneller als mit der Maus!
Tip: ins Root-Verzeichnis kommt man schnell mit Taste `Strg` +  oder mit . Ins darüberliegende Väterverzeichnis  mit

Öffnen Sie nun das Verzeichnis **Programme** durch Doppelklick oder drücken der Taste . Erstellen Sie hier ein neues Verzeichnis mit Namen **Flimmer**. Wechseln Sie dann das  `flimmer.exe` Fenster und kopieren Sie alle Dateien mit `F5` ins soeben erstellte Verzeichnis. Damit sind die Dateien an der richtigen Stelle. Standardmäßig schlägt Windows immer das Verzeichnis `C:\Programme\` vor. Setzen Sie nun beide Fenster auf `c:\Programme\Flimmer*` (`Strg` + )







Jetzt benötigen wir noch eine Verknüpfung um Flimmer aus dem Startmenü aufrufen zu können. Dazu müssen wir wissen, wo der Nutzer seine Startmenü-Dateien abgelegt hat. Das ist bei jedem Computer je nach Windows-Version und Nutzereinstellungen **immer verschieden**.

Es gibt aber eine einfache Methode das Verzeichnis herauszufinden.


Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Start-Button  **Start**. Wählen Sie aus dem Menü den Eintrag `Explorer`. Der Explorer startet mit dem richtigen Verzeichnis. Hier liegen Ihre eigenen Startmenü-Einträge als Verknüpfungen, sog. Links.

In meinem Beispiel `C:\Dokumente und Einstellungen\Dietmar\Startmenü`.

An dieser Stelle müssen wir also auch unsere eigenen gewünschten Verknüpfungen zu **Flimmer** erstellen.

Navigieren Sie im TC im linken Fenster dort hin. Tip: Kopieren Sie den Pfad aus der  Adresse  `C:\Dokumente und Einstellungen\Dietmar\Startmenü` Adressleiste des Explorers in dem sie den Eintrag markieren und mit der Taste `Strg` +  in die Zwischenablage speichern. Wechseln Sie mit `Alt` +  zurück zum TC. Drücken Sie hier die Cursor-Taste , dadurch kommen Sie in die Kommandozeile des TC's. Geben Sie hier per Tastatur `CD` + `Leer` ein (für Change Directory) und drücken Sie dann die Taste `Strg` + `V`. Jetzt wird die Adresse aus der Zwischenablage eingefügt. Drücken Sie noch die Taste  und der TC wechselt blitzschnell dorthin!

Da Sie dieses Verzeichnis sicherlich noch sehr oft brauchen, nehmen Sie es in die Verzeichnis-Favoriten-Liste auf. Drücken Sie die Taste `Strg` + `D` und wählen Sie `Aktuelles Verzeichnis hinzufügen`. Wenn Sie dem Namen des Eintrages bei einem Buchstaben das Zeichen **&** voranstellen, können Sie durch Drücken dieses Buchstabens den Eintrag blitzschnell auswählen. Beispiel: `Startmen&ü`. Mit Taste `Strg` + `D` oder durch Doppelklick auf die Titelleiste `c:\Dokumente und Einstellungen\Dietmar\Startmenü*`, kommen Sie zukünftig zu Ihren Verzeichnis-Favoriten. Das Drücken der Taste `U` springt in unserem Beispiel nun immer zum Startmenü. Kein langes Suchen oder erneutes Navigieren mehr!

Tip: alle während einer Sitzung (bis TC beendet wird) besuchten Verzeichnisse werden gespeichert und können durch Taste **[ALT] + [↓]** abgerufen werden. In der Buttonbar ist es das Symbol . Geniale Lösung!

Stellen Sie also nun im rechten Fenster **c:\Programme\Flimmer*** und im linken Fenster **c:\Dokumente und Einstellungen\Dietmar\Startmenü*** ein.

Erstellen Sie im linken Fenster (Startmenü) nun das Verzeichnis **Flimmer**.


Tip: Machen Sie es **immer** so:

Programmverzeichnis=C:\Programme\Flimmer.

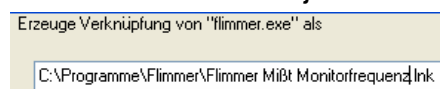
Startmenüeintrag=Startmenü/Programme/Flimmer.

Datenverzeichnis= C:\Eigene Dateien\Flimmer.

Tauschen Sie einfach den Namen Flimmer gegen andere Programmnamen aus. Dann machen Sie es immer richtig!

Wechseln Sie nun das Fenster zu **c:\Programme\Flimmer***. Stellen Sie den Cursor auf den Eintrag **Flimmer.exe**. Die roten  Linien zeigen Ihnen genau an wo Sie sich befinden.

Wir wollen nun eine Verknüpfung erstellen. Drücken Sie die Taste **[Strg] + [⇧] + [F5]** und bestätigen Sie mit **[↵]**. Tip: Ändern Sie an dieser Stelle noch den zukünftigen Namen der Verknüpfung, denn standardmäßig wird immer der Dateiname oder der Verzeichnisname übernommen. Es ist jedoch besser **aussagefähigere Namen** zu verwenden.



Erstellen Sie auch noch für die beiden anderen Dateien die jeweiligen aussagefähigen Verknüpfungen. Diese Funktion können Sie auch über die Buttonbar

erreichen .

So sieht es nun aus.

Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
<DIR>		30.05.02 06:57	----	
Flimmer Download Adresse	lnk	554	30.05.02 05:50	-a--
Flimmer Mißt Monitorfrequenz	lnk	433	30.05.02 05:42	-a--
Liesmich	lnk	442	30.05.02 05:50	-a--

Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
<DIR>		30.05.02 05:36	----	
Flimmer Download Adresse	url	85	30.05.02 04:39	-a--
flimmer	exe	28.160	29.07.01 12:10	-a--
Liesmich	txt	113	30.05.02 04:41	-a--

Ab sofort kann über  **Start** und dann  **Programme** das Programm Flimmer aufgerufen werden.



Wir sind fertig!