

7.17 In der Präsentation navigieren

Schritt für Schritt

❑ Problem

Bisher kann nur mit Mausklick, [Enter] oder mit der [Bild weiter]-Taste zur nächsten Seite weitergeblättert werden und mit der [Bild zurück]-Taste zur Vorseite zurückgeblättert werden.

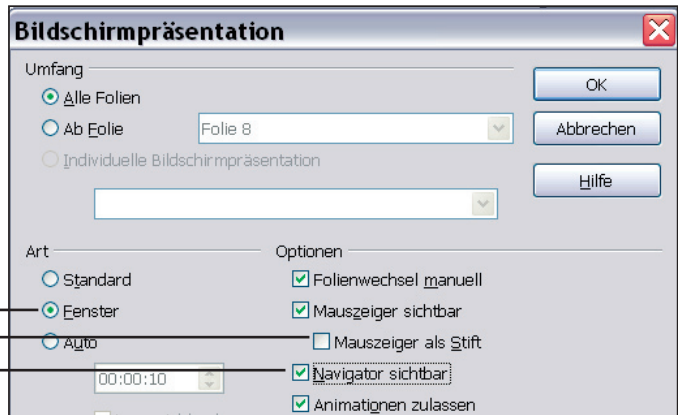
Um ein direktes Ansteuern bestimmter Seiten oder sogar das Ansteuern der ersten oder letzten Seite zu ermöglichen, gibt es zwei Möglichkeiten.

❑ Mit dem Navigator navigieren

• Navigator einschalten

Nach der Befehlsfolge 'Bildschirmpräsentation' 'Bildschirmpräsentationseinstellungen ...' erscheint das Bildschirmpräsentation-Fenster, das u.a. folgende Einstellungen erlaubt:

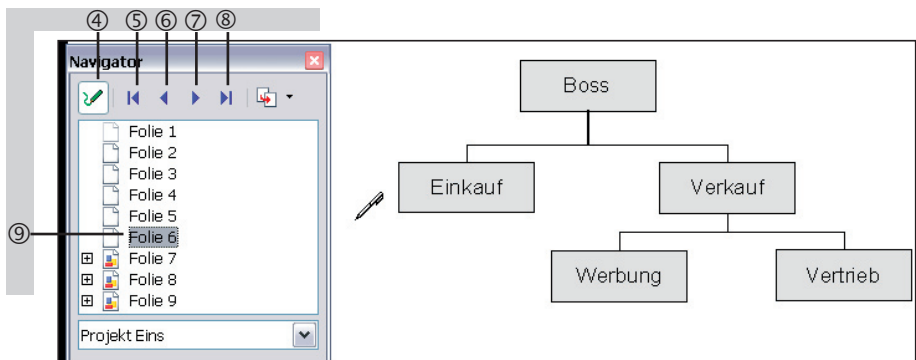
- Die Präsentation nicht auf dem gesamten Desktop darstellen (Standard), sondern nur in dem aktuellen Bearbeitungsfenster ①. Diese Variante ist bei der Entwicklung für die Testläufe interessant.
- Mit '[✓] Navigator sichtbar' ② den Navigator auch bei der Präsentation anzeigen. Dies erlaubt eine beliebige Navigation zwischen den Seiten während der Präsentation.
- Den '[] Mauszeiger als Stift' ③ deaktivieren, damit er bei aktiviertem Navigator während der Präsentation ein- und ausgeschaltet ④ werden kann.



• Navigator nutzen

Werden die Festlegungen mit [Ok] bestätigt und ist die Präsentation mit z.B. [F5] gestartet, dann wird der Navigator eingeblendet, der folgende Aktionen zulässt: ⑩

- Umschaltung zwischen den Mauszeiger-Arten Stift und Zeiger ④.
- Zur ersten Folie ⑤, eine zurück ⑥, zur nächsten ⑦ oder zur letzten ⑧ Folie.
- Im Folien-Fenster kann mit Doppelklick direkt eine gewünschte Seite ⑨ angesteuert werden.



7.17 In der Präsentation navigieren - Fortsetzung

Schritt für Schritt

□ Mit dem Navigator navigieren - Fortsetzung

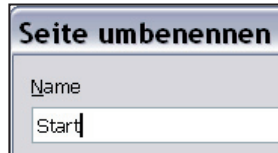
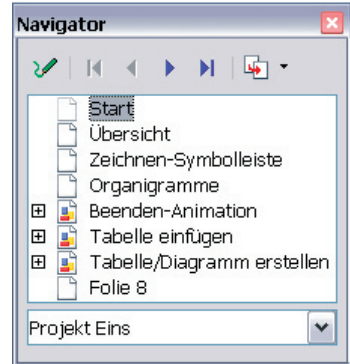
• 'Sprechende' Namen

In einem Navigator, in dem die Folien 'sprechende' Namen haben, wie neben dargestellt, ist die Navigation sicher einfacher möglich.

• Folien umbenennen

- Im Folienbereich die Folie mit Klick markieren.
- Mit rechtem Mausklick das Kontextmenü öffnen und 'Folie umbenennen' mit Klick wählen.
- Den neuen Namen eingeben und mit [Ok] bestätigen.

Folge: Die Folie ist korrekt benannt.



□ Mit Schaltflächen navigieren

• Ziel

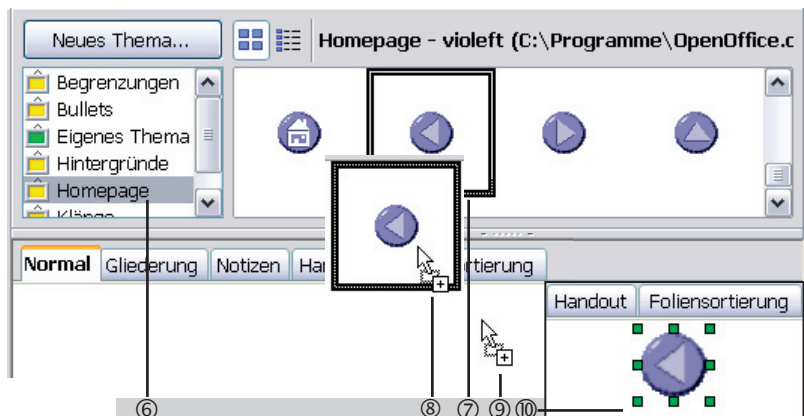
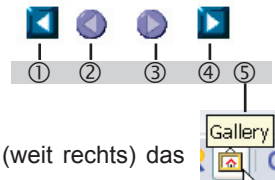
Auf jeder Seite soll es möglich sein, mit Schaltflächen umzuschalten

- zur ersten ① bzw. zur letzten ④ Folie oder
- zur vorhergehenden ② bzw. zur nächsten ③ Folie .

• Schaltfläche einfügen

- In der Zeichnen-Symbolleiste mit Klick auf das 'Gallery'-Symbol ⑤ (weit rechts) das Gallery-Fenster über dem Bearbeiten-Bildschirm einblenden.
- Im linken Teil die 'Homepage'-Symbole ⑥ wählen und im rechten Fenster-Teil zu den gewünschten Symbolen scrollen.
- Das gewünschte Symbol mit Klick markieren ⑦ und mit gedrückter Maustaste aus dem Gallery-Fenster ⑧ herunterziehen in den Bearbeiten-Bildschirm ⑨ und an der gewünschten Stelle die Maustaste loslassen.

Folge: Das Symbol ist durch Anfasserpunkte ⑩ gekennzeichnet.



7.17 In der Präsentation navigieren - Fortsetzung

Schritt für Schritt

□ Mit Schaltflächen navigieren - Fortsetzung

• Schaltfläche programmieren

- Die neue Schaltfläche mit Mausklick markieren und mit rechtem Mausklick das Kontextmenü öffnen, in dem 'Interaktion ...' ① zu wählen ist.
- Im 'Interaktion'-Fenster ein Listfeld öffnen und von 'Keine Aktion' wechseln zu 'Sprung zur vorhergehenden Seite' ②.

- Nach Bestätigung mit [OK] ist die Schaltfläche programmiert, was man daran sieht, dass beim Überfahren mit der Maus der Mauszeiger zur Aktions-Hand ③ wird und ein Klick sogar im Bearbeitungs-Modus zur vorhergehenden Seite umschaltet.

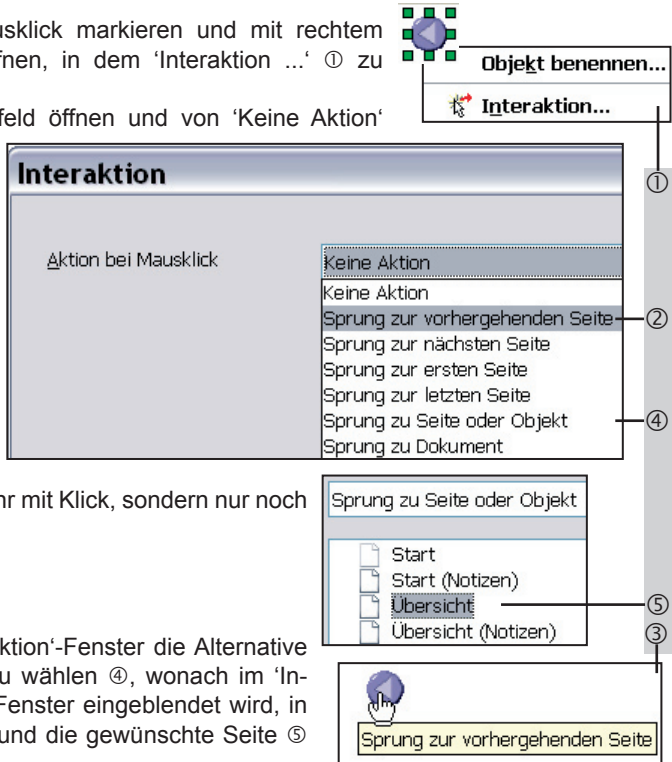
Hinweis: Soll eine bereits programmierte Schaltfläche markiert werden, so ist dies nicht mehr mit Klick, sondern nur noch mit rechtem Mausklick möglich.

• Sonderfall:

Eine bestimmte Seite ansteuern.

In diesem Fall ist in dem 'Interaktion'-Fenster die Alternative 'Sprung zu Seite oder Objekt' zu wählen ④, wonach im 'Interaktion'-Fenster ein weiteres Fenster eingeblendet wird, in dem alle Seiten aufgeführt sind und die gewünschte Seite ⑤ mit Klick auszuwählen ist.

Nach [Ok] ist die Programmierung erfolgt und die Schaltfläche verhält sich wie oben gezeigt.



• Schaltfläche kopieren

Sind alle Schaltflächen einer Seite programmiert, können die anderen Seiten entsprechend bearbeitet werden.

Um dies zu vereinfachen, ist folgende Vorgehensweise sinnvoll.

- Zuerst das Gallery-Fenster durch Klick auf das 'Gallery'-Symbol in der 'Zeichnen'-Symbolleiste ausschalten.
- Die Schaltfläche mit rechtem Mausklick markieren und im Kontextmenü 'Kopieren' wählen.
- Zur neuen Seite wechseln und testen, ob die Befehlsfolge 'Bearbeiten' 'Einfügen' zum Erfolg führt.
- Wenn nicht, dann 'Bearbeiten' 'Inhalte einfügen ...' wählen und im 'Inhalte einfügen'-Fenster 'GDI Metafile' wählen, mit [OK] bestätigen und danach feststellen, dass die eingefügte Schaltfläche frisch programmiert werden muss.

