

## 7.12 Aufbau- und Ablauforganisation darstellen

### Schritt für Schritt

#### □ Ziel 1: Aufbauorganisation

Das nebenstehende Organisations-Schema mit seinen 'Rechteck-Standardformen' und seinen festen 'Verbindern' soll dargestellt werden.

#### □ Realisierung

- In der 'Projekt Eins'-Präsentation nach der letzten Seite eine neue Seite einfügen und das Layout 'Leere Folie' wählen.
- In der Zeichnen-Symbolleiste 'Standardformen' auswählen und in dem Roll-Menü das gewünschte Symbol, also 'Rechteck' anklicken.
- In der Normal-Ansicht das Rechteck von links oben nach rechts unten ① aufziehen und danach loslassen.

**Folge:** Das Rechteck wird durch 8 eckige Anfasserpunkte markiert.

- Zeigt man auf die Außenlinie, wird der Mauszeiger zur Windrose und man kann das Rechteck verschieben, man kann aber mit rechtem Doppelklick auch das Kontextmenü öffnen und
- 'Fläche ...' wählen und im 'Fläche'-Fenster im 'Fläche'-Register eine andere Farbe, z.B. 'Grau 20%' auswählen und mit [Ok] bestätigen.

#### • Das Element kopieren:

Um die Farbe des Rechtecks nicht immer neu ändern zu müssen, ist es sinnvoll, das eben wunschgemäß gestaltete Rechteck zu kopieren. Hierzu

- das Rechteck markieren und es mit [Strg] [c] und [Strg] [v] in sich selbst kopieren,
- dann so auf das Rechteck oder den Rechteck-Rand zeigen, dass der Mauszeiger zur Windrose ② wird,
- bei gedrückter Maustaste in die gewünschte Richtung schieben ③ und
- am Zielort die Maustaste loslassen

**Folge:** Die Kopie ④ erscheint.

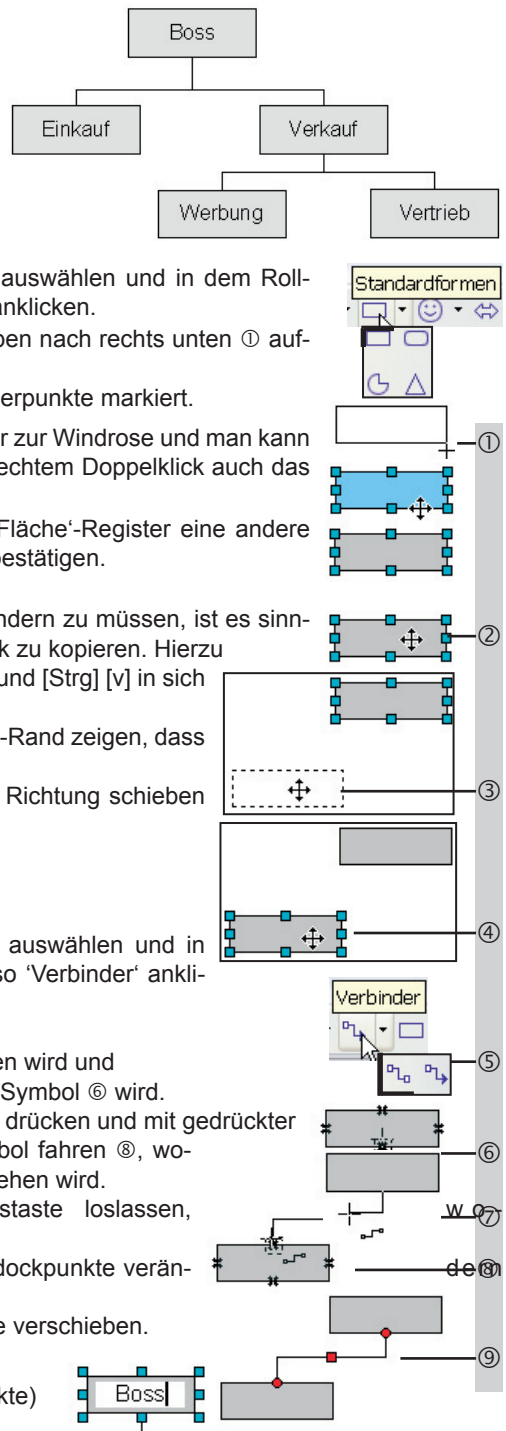
#### • Die Elemente verbinden:

- In der Zeichnen-Symbolleiste 'Verbinder' ⑤ auswählen und in dem Roll-Menü das gewünschte Symbol, also 'Verbinder' anklicken.
- Auf das obere Symbol zeigen, wodurch
  - das Symbol mit 4 Andockpunkten versehen wird und
  - der Mauszeiger zum Kreuz mit Verbinder-Symbol ⑥ wird.
- Am unteren Andockpunkt die linke Maustaste drücken und mit gedrückter Maustaste ⑦ zu dem zu verbindenden Symbol fahren ⑧, wodurch es ebenfalls mit 4 Andockpunkten versehen wird.
- Am gewünschten Andockpunkt die Maustaste loslassen, durch sie durch 3 Anfasser ⑨ markiert wird.

Mit den Andock-Anfassern kann man die Andockpunkte verändern und mit dem mittleren Anfasser kann man die Linie verschieben.

#### • Die Elemente beschriften:

Das Element mit Klick markieren (8 Anfasserpunkte) und mit dem Schreiben beginnen.



## 7.12 Aufbau- und Ablauforganisation darstellen - Fortsetzung

### Schritt für Schritt

#### □ Ziel 2: Ablauforganisation

Der nebenstehende Ablauf mit seinen 'Rechteck-Standardformen' und seinem festen 'Verbinder mit Pfeilende' soll dargestellt werden.



#### □ Realisierung

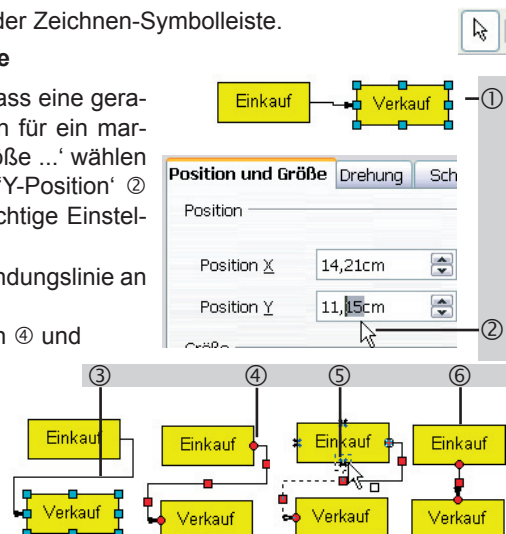
- Die Rechtecke in der gleichen Art und Weise erstellen wie bei der Aufbauorganisation, d.h.
  - in der Zeichnen-Symboleiste 'Standardformen' auswählen und in dem Roll-Menü das gewünschte Symbol, also 'Rechteck' anklicken,
  - In der Normal-Ansicht das Rechteck von links oben nach rechts unten aufziehen,
  - so darauf zeigen, dass der Mauszeiger zur Windrose wird und im Kontextmenü 'Fläche' wählen und die Farbe ändern.
- Das gestaltete Element kopieren, d.h.
  - es mit [Strg] [c] und [Strg] [v] in sich selbst kopieren und
  - die Kopie an die gewünschte Stelle ziehen.
- Dann die Elemente mit einem 'Verbinder mit Pfeilende' verbinden, damit die Prozess-Richtung angezeigt wird, d.h.
  - in der Zeichnen-Symboleiste den Verbinder aktivieren,
  - auf das Start-Rechteck zeigen und mit gedrückter Maustaste zum Ziel-Rechteck ziehen und
  - am Ziel-Rechteck die Maustaste loslassen.
- Spätestens jetzt die Elemente beschriften.

#### □ Allgemeine Hinweise zu den Elementen der Zeichnen-Symboleiste

- Sind sie so markiert, dass der Mauszeiger zur Windrose wird, kann man
  - sie verschieben oder
  - mit rechtem Mausklick ein Kontextmenü öffnen, um sie weiter gestalten zu können.
- Enthalten die Elemente Text und ist der Mauszeiger zum Textcursor geworden, dann kann man nach rechtem Mausklick ein Kontextmenü zur Textgestaltung öffnen.
- Ist ein Element der Zeichnen-Symboleiste aktiviert, dann wird es deaktiviert
  - durch Doppelklick oder die [Esc]-Taste oder
  - durch Aktivierung des 'Auswahl'-Symbols in der Zeichnen-Symboleiste.

#### □ Tipps zur Ausrichtung verbundener Elemente

- Lassen sich die Elemente nicht so ausrichten, dass eine gerade Verbindungslinie entsteht ①, dann kann man für ein markiertes Objekt im Kontextmenü 'Position und Größe ...' wählen und dort im 'Position und Größe'-Register die 'Y-Position' ② manuell erfassen und so durch Probieren die richtige Einstellung finden.
- Wird ein Element verschoben, so bleibt die Verbindungslinie an den Andockern hängen ③.
  - In diesem Fall die Verbindungslinie markieren ④ und
  - auf den alten Andocker des ersten Elements zeigen, mit gedrückter Maustaste zum gewünschten Andocker ⑤ ziehen und dort loslassen.
  - Wird dieser Vorgang beim zweiten Element wiederholt, ergibt sich eine neue Verbindungs-Strecke ⑥.



## 7.13 Prozess-Darstellung durch Eingangs- und Beenden-Animation

### Schritt für Schritt

#### □ Ziel

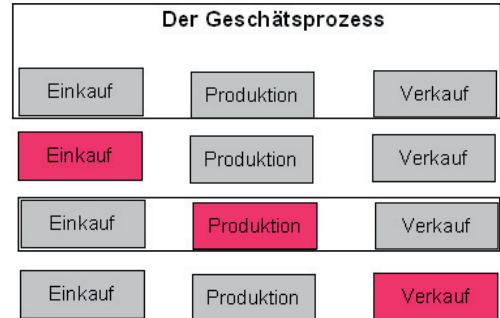
Im Lauf eines Vortrags sollen die einzelnen Punkte des Geschäftsprozesses erläutert werden. Der jeweils besprochene Punkt soll durch rot-Unterlegung hervorgehoben werden, d.h die rot-Unterlegung muss von links nach rechts wandern.

Die Übersicht erscheint mit der Folie und verbleibt dauerhaft auf der Folie.

Nach 1. Klick erscheint Einkauf(rot)

Nach 2. Klick erscheint Produktion(rot) und gleichzeitig verschwindet Einkauf(rot)

Nach 3. Klick erscheint Verkauf(rot) und gleichzeitig verschwindet Produktion(rot)



Dieses 'Wandern' kann dadurch erreicht werden, dass mit Erscheinen einer neuen Unterlegung die alte erlischt.

#### □ Realisierung

##### • Dauer-Objekte einrichten

- Bei Standardformen Rechteck wählen, aufziehen und nach rechtem Mausklick für die Fläche z.B. die Farbe 'Grau 20%' wählen.
- Diese Form mit [Strg] [c] und [Strg] [v] kopieren und nach rechts ziehen.
- Die Form erneut kopieren und ganz nach rechts ziehen, damit die dauerhaften Elemente erstellt sind, die jetzt nur noch beschriftet werden müssen.

##### • Wechsel-Objekte einrichten

- Einkauf markieren, kopieren, nach unten ziehen und nach rechtem Mausklick für die Fläche z.B. die Farbe 'Rot 1' wählen.
- Einkauf(rot) markieren, kopieren, nach rechts ziehen und mit 'Produktion' beschriften.
- Einkauf(rot) erneut kopieren, ganz nach rechts ziehen und mit 'Verkauf' beschriften.

##### • Strategie

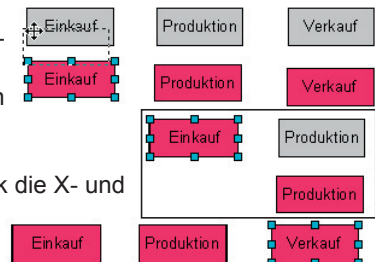
- Werden die Dauer-Objekte nicht animiert sind sie von Anfang an auf der Seite und verbleiben dort auch bis zum Ende.
- Werden die Wechsel-Objekte animiert, dann erscheinen sie erst nach Mausklick und zwar genau über den zugehörigen Dauer-Elementen.
- Gleichzeitig mit dem Erscheinen eines neuen Elements muss das vorhergehende verschwinden.

##### • Wechsel-Objekte über die Dauer-Objekte verschieben

- Auf Einkauf(rot) so zeigen, dass der Mauszeiger zur Windrose wird und das Objekt exakt über Einkauf(grau) setzen.
- Dies wiederholen, bis alle Wechsel-Objekte exakt über den Dauer-Objekten liegen.

Tipp: Gelingt die exakte Abdeckung nicht, dann

- das Dauer-Objekt markieren und nach rechtem Mausklick die X- und Y-Position ermitteln und danach
- für das Wechsel-Objekt die gleichen Werte eingeben.



## 7.13 Prozess-Darstellung (Eingangs- /Beenden-Animation) - Fortsetzung

### Schritt für Schritt

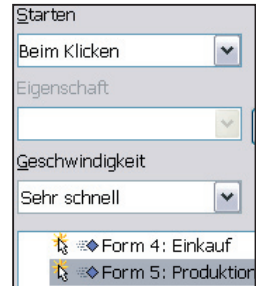
#### □ Realisierung - Fortsetzung

##### • Einkauf - Eingang animieren

- + Einkauf(rot) markieren, bei 'Benutzerdefinierter Animation' [Hinzufügen] wählen,
- + im **Eingang**-Register des Animations-Fensters ganz nach unten scrollen und 'Weiches Erscheinen und zoomen' wählen und mit [OK] bestätigen.

##### • Produktion - Eingang animieren

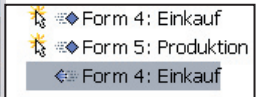
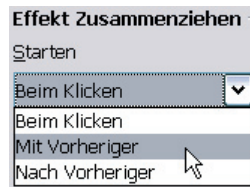
- + Produktion(rot) markieren, bei 'Benutzerdefinierter Animation' [Hinzufügen] wählen,
  - + im **Eingang**-Register des Animations-Fensters ganz nach unten scrollen und 'Weiches Erscheinen und zoomen' wählen und mit [OK] bestätigen.
- Folge:** Im Aufgabenbereich werden beide Objekte in der richtigen Reihenfolge gezeigt und wir sehen, dass beide 'Beim Klicken' starten.



##### • Einkauf - Beenden animieren

- Einkauf(rot) markieren, bei 'Benutzerdefinierter Animation' [Hinzufügen] wählen,
- im **Beenden**-Register des Animations-Fensters ganz nach unten scrollen und 'Zusammenziehen' wählen und mit [OK] bestätigen.
- Jetzt zusätzlich im Aufgabenbereich die Starten-Eigenschaft 'Mit Vorheriger' wählen.

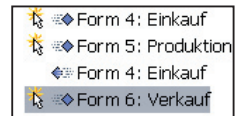
**Folge:** In der Objekt-Übersicht sieht man, dass das letzte Objekt kein eigenes Start-Symbol hat; d.h. es wird gemeinsam mit dem vorigen Objekt gestartet - also: Produktion erscheint, Einkauf verschwindet.



##### • Verkauf - Eingang animieren

- + Verkauf(rot) markieren, bei 'Benutzerdefinierter Animation' [Hinzufügen] wählen,
- + im **Eingang**-Register des Animations-Fensters ganz nach unten scrollen und 'Weiches Erscheinen und zoomen' wählen und mit [OK] bestätigen.

**Folge:** Im Aufgabenbereich werden die Objekte um 'Produktion' ergänzt und an der Symbolik ist zu erkennen, dass diese Animation einen eigenen Start-Impuls benötigt.



##### • Produktion - Beenden animieren

- Produktion(rot) markieren, bei 'Benutzerdefinierter Animation' [Hinzufügen] wählen,
- im **Beenden**-Register des Animations-Fensters ganz nach unten scrollen und 'Zusammenziehen' wählen und mit [OK] bestätigen.
- Jetzt zusätzlich im Aufgabenbereich die Starten-Eigenschaft 'Mit Vorheriger' wählen.

**Folge:** In der Objekt-Übersicht sieht man, dass das letzte Objekt kein eigenes Start-Symbol hat; d.h. es wird gemeinsam mit dem vorigen Objekt gestartet -

also: Verkauf erscheint, Produktion verschwindet.



#### □ Realisierung testen

Nach [F5] sind die Dauer-Objekte (grau) immer präsent, während die Wechsel-Objekte (rot) mit jedem Mausklick erscheinen und das jeweils Vorhergehende gleichzeitig verschwindet.